TOMA ALIMENTACION EXTERIOR

El aparato recreativo «OVERKAL» dispone de una toma para alimentación exterior de 9 voltios en corriente continua. Cualquier alimentador que facilite este tipo de tensión puede ser aplicado a dicha toma.

VELOCIDAD

Este control determina la velocidad de la «pelota» o «elemento móvil» en su trayectoria horizontal sobre la pantalla. La máxima velocidad se logra girando este mando en el sentido horario (dirección seguida por las agujas de un reloj)

CENTRADO DE RED

La línea vertical o «red» que aparece sobre la pantalla cuando se programa con la tecla n.° 2, puede centrarse mediante la acción de este mando.

VELOCIDAD CENTRADO

OVERKAL

CABLE SALIDA SEÑAL

Este cable dispone de un conector redondo en su extremo; dicho conector deberá unirse al «conmutador de señal», como veremos más adelante.

GENERADOR DE FRECUENCIAS

Es un pequeño conmutador que permite seleccionar entre dos frecuencias de trabajo distintas. Estas frecuencias se corresponden con las utilizadas por emisoras de televisión que trabajan sobre los canales 3 o 4 (VHF) Situando este control hacia el lado más próximo al borde, el generador entrega una señal que corresponde al canal 4 de televisión. En el lado contrario, el generador trabaja sobre el canal 3.

PROGRAMADOR

